

Návod pro používání softwaru s operačním systémem XP

Ujistěte se, že sluchátka jsou připojená. Jinak uvidíte následující dialogové okno.



1.1 Instalace

- Vložte disk CD ovladače, jestliže je vypnuto automatické spuštění, dvakrát klikněte na souboru setup.exe. Jestliže chcete instalaci ukončit, stiskněte Storno.
- Začněte instalaci ovladače a k přestupu do dalšího kroku stiskněte Pokračovat.
- Než začnete instalaci ovladače zvukového zařízení CAVUMANUS USB PnP, přezkontrolujte, že sluchátka jsou připojena ke zvukové kartě USB. Jinak se ovladač nemusí nainstalovat.
- Když je instalace dokončená, doporučujeme, abyste vypnuli a znovu zapnuli váš počítač.

1.2 Odstranění ovladače

- Dvakrát klikněte na ikoně Přidat či odstranit programy v Kontrolním panelu Windows XP.
- Zvolte položku USB PnP zvukové zařízení a pak klikněte na tlačítko Změnit/Odstranit.
- Stiskněte tlačítko OK k odinstalování ovladače pro zvukové zařízení CAVUMANUS USB.
- Když je postup dokončen, pro úplné odstranění ovladače vám doporučujeme vypnutí a opětovné zapnutí počítače.

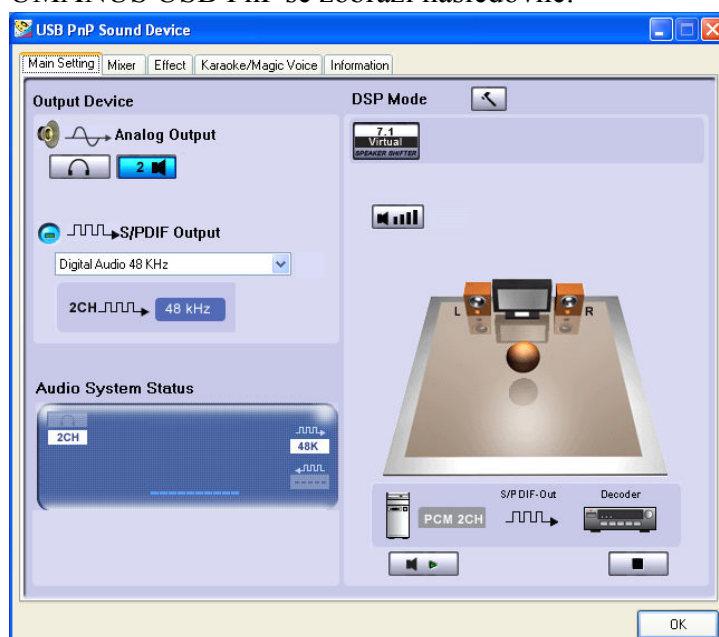
Úvod do panelu správy ovladače (CPL)

2.0 Otevřený software CPL

Po opětovném zapnutí vašeho počítače naleznete ikonu softwaru CPL zvukového zařízení CAVUMANUS PnP v systémové liště.

- CPL můžete otevřít dvojím kliknutím na ikoně.
- Jestliže se ikona nezobrazí ve vašem panelu, jděte do kontrolního panelu Windows XP a pak k otevření dvakrát klikněte na ikoně CPL.

Zvukové zařízení CPL CAVUMANUS USB PnP se zobrazí následovně:

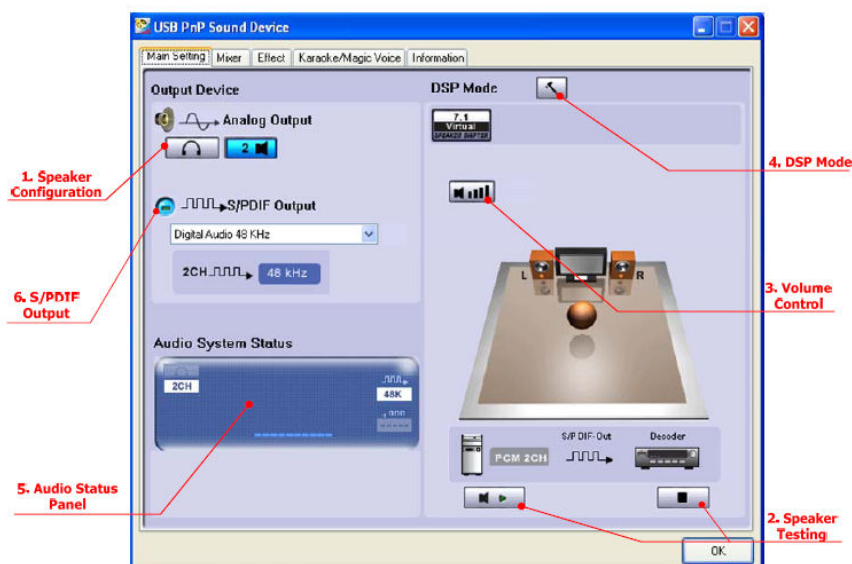


Jak zobrazit ikonu CPL v hlavním panelu systému?

1. Otevřete kontrolní panel softwaru zvukového zařízení CAVUMANUS PnP.
2. Jděte na stránku Informace.
3. Označte Zobrazit ikonu konfigurací zvuku v hlavním panelu systému.

2.1 Úvod k funkci stránky Hlavní nastavení


Různé konfigurace USB zařízení pro přehrávání zvuků můžete řídit následujícím způsobem:



1. Analogový výstup – Konfigurace reproduktoru/sluchátek. (viz 2.1.1)
2. Analogový výstup – Testování reproduktoru. (viz 2.1.2)
3. Analogový výstup – Ovládání hlasitosti. (viz 2.1.3)
4. Analogový výstup – Režim DSP. (viz 2.1.4)
5. Displej – Stav zvukového systému. (viz 2.1.5)
6. Výstup S/PDIF – Přepínač výstupu S/PDIF (viz 2.1.6)

2.1.1 Analogový výstup – Pokročilé nastavení reproduktoru/sluchátek

Zvukové zařízení PnP podporuje stereo sluchátka a analogový výstup 2CH reproduktoru.

- Klikněte na tlačítku Pokročilého nastavení () k pokročilému nastavení reproduktoru.
- Pokročilá nastavení – Sluchátka

Vzájemně vyměňte levý a pravý výstup sluchátek

2.1.1 Analogový výstup – Testování zvuku reproduktoru/sluchátek

Výstup zvuku reproduktoru/sluchátek můžete testovat automaticky či ručně.

1. Automatické testování reproduktoru/sluchátek:

Klikněte na tlačítku automatického testování (), CPL bude postupně testovat všechny reproduktory.

2. Ruční testování reproduktoru/sluchátek:

K testování zvuku výstupu reproduktoru klikněte na jednom plánu sluchátek/reproduktoru.

2.1.3 Analogový výstup – Ovládání hlasitosti

CPL má funkci kontroly hlasitosti, k aktivaci lišty kontroly hlasitosti můžete kliknout na tlačítku Digitální hlasitosti.

1. Lišta ovládání hlasitosti:



Použijte lištu ovládání hlasitosti k úpravě hodnoty zvuku reproduktoru/sluchátek levého/pravého kanálu.

2. Tlačítko Reset:


K návratu do výchozího nastavení všech zvuků reproduktorů klikněte na tlačítku Reset.

2.1.4 Analogový výstup - Režim DSP

CPL poskytuje režim DSP.

- Tlačítko () vám umožňuje zapnout či vypnout pokročilá nastavení efektů DSP.
Když je režim DSP zapnutý, zobrazí se rozložení DSP, které je na pravé straně.
- Když je režim DSP vypnutý () , režim standardního testu reproduktoru bude pokračovat.

1.7.1 Virtuální přepínání reproduktoru:

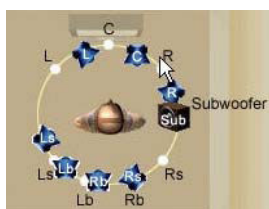
K aktivaci efektu DSP klikněte na tlačítku Virtuálního reproduktoru 7.1 (). Po aktivaci je ikona zobrazena na pravé straně v části Efektů DSP.

I. Ovládání hlasitosti:

Zvýší / sníží hlasitost všech kanálů o 1 dB na krok. (+4 dB až -17 dB)

II. :Režim automatického otáčení:

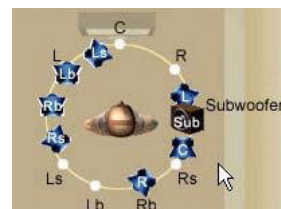
Virtuální reproduktory se pomalu otáčejí ve směru či proti směru hodinových ručiček. Jestliže je například zvoleno ve směru hodinových ručiček:



T=0



T=0,25 s



T= 1 s

III. Režim ručního otáčení:

Použijte myš k ručnímu otáčení virtuálních reproduktorů na obrazovce.

IV. Ruční přesun (Režim volného pohybu):

Použijte kurzor a klikejte a přetahujte polohu jednotlivých virtuálních reproduktorů.

V. Reset:

Reset polohy virtuálních reproduktorů / virtuálního posluchače na implicitní nastavení.

VI. Virtuální reproduktor:

Každý virtuální reproduktor představuje jeden kanál reproduktorů 7.1 ve skutečnosti.

VII. Virtuální posluchač:

Virtuální posluchač odráží vaši polohu.

VIII. Ukazatel hlasitosti:


Ukazuje hodnotu pro každý kanál.

2.1.5 Stav panelu zvukového systému

CPL poskytuje panel, který ukazuje stav zvukového systému.

- Analogové výstupní zařízení
- Rychlost výstupu S/PDIF
- Měření max. hodnoty

2.1.6 Výstup S/PDIF – Volby výstupního zařízení S/PDIF.




Vícekanálové USB zvukové zařízení CM108AH podporuje digitální výstup. Klikněte na tlačítko Aktivovat S/PDIF () k aktivaci.

1. Tlačítko aktivovat S/PDIF.
2. Volby nastavení rychlosti digitálního zvuku -48/44,1KHz 2CH digitální PCM výstup dat.

2.2 Úvod do funkce stránky Mixéru

Integrovaný mixér řídí hlasitost přehrávání / záznam / monitorování (dráha A-A).


2.2.1 Mixér přehrávání a monitorování (Dráha A-A)

1. Hlavní ovladač hlasitosti - řídí hlasitost výstupu přehrávání.
2. Hlavní ovladač vyvážení - řídí vyvážení přehrávání zvuku.
3. Konfigurace reproduktoru – Ukazuje čísla reproduktoru či sluchátek
4. Tlumení hlavní hlasitosti / ovladač zrušení tlumení
Tlumení je nerozsvícené ().
svítí tlačítko Zrušení tlumení (.
5. Vyvážení hlasitosti - Kontrolujte výstupu zvuku z levého či pravého kanálu s použitím ovladače vyvážení.
6. Ovládání hlasitosti - Kontrolujte přehrávací výstup nebo hlasitost dráhy A-A.
7. Měření hodnoty- Ukazuje okamžitou úroveň zvukového signálu.
8. Zesílení mikrofonu:
Klikněte na tlačítko Zesílení mikrofonu () a pak označte ikonu Zesílení mikrofonu ke zvýšení dráhy A-A hlasitosti mikrofonu.

2.2.2 Mixér záznamu

1. Měření max. hodnoty:
Ukazuje okamžitou úroveň zvukového signálu.
2. Aktivní záznamové zařízení:
Ukazuje záznam zařízení.
3. Ovladač vyvážení zvuku:
Kontrolujte výstup zvuku z levého či pravého kanálu s použitím ovladače vyvážení.
4. Ovladač hlasitosti:
Kontrola hodnoty záznamu podle jednotlivého záznamového zařízení.
5. Volba záznamového zařízení:
Klikněte k nastavení zdroje nahrávání.

6. Zesílení mikrofonu:

Klikněte na tlačítku Zesílení mikrofonu () a pak označte ikonu Zesílení mikrofonu ke zvýšení hlasitosti záznamu mikrofonu.

2.2.3 Úvod k přehrávacímu zařízení

Máte několik voleb pro kontrolu hlasitosti na tomto panelu, včetně úpravy stupně hlasitosti, tlumení či snižování hlasitosti.

1. Vlna:

Ovládání hlasitosti je pro stupeň zvukového systému OS.

2. SW synt:

Ovládání hlasitosti je pro hudbu MIDI.

3. Přehrávač disků CD:

Ovladač hlasitosti je pro přehrávač disků CD, jestliže přehráváte disk CD, můžete upravit hlasitost na této kontrolní liště.


4. Mikrofon:

Ovladač hlasitosti je pro monitorování (dráha A-A) vstupního mikrofonu. Dráha A-A znamená analogovou smyčku od vstupu mikrofonu po výstup reproduktoru.


2.2.4 Představení záznamového zařízení

Máte několik voleb pro kontrolu hlasitosti na tomto panelu, včetně úpravy stupně hlasitosti a výběru výchozího záznamového zařízení.

1. Mikrofon:

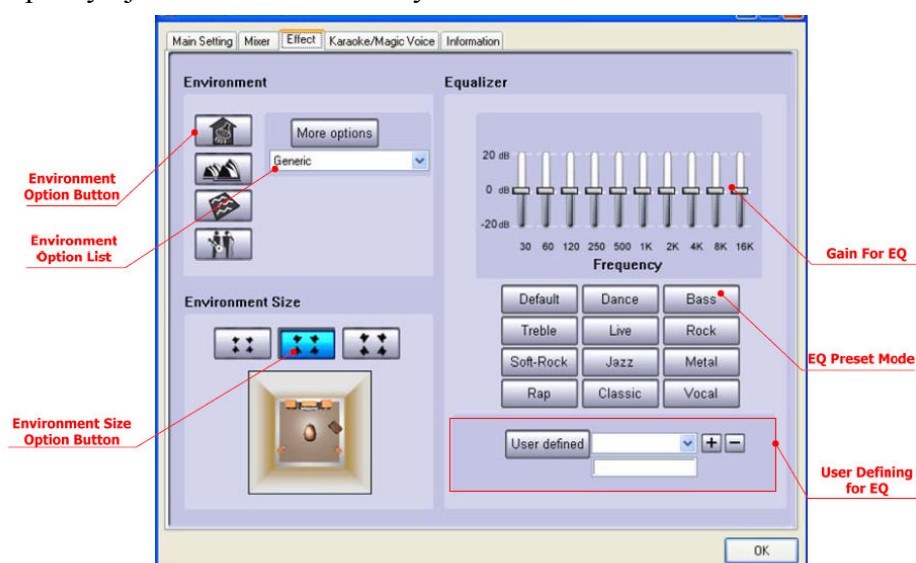
Ovladač úrovně hlasitosti a volba výchozího zařízení pro Mikrofon. Připojte mikrofon a jako výchozí zařízení vyberte () Mikrofon, aby začal záznam zvuku.

2. Vstup WAVE:

Ovladač hlasitosti a volba výchozího zařízení pro zařízení WAVE In, toto zařízení zaznamenává, co slyšíte, jen zvolte () WAVE In jako výchozí nastavení zařízení a začněte nahrávat zvuk.

2.3 Představení funkce stránky Efektů

Funkce v tomto okně poskytují různé zvukové efekty.



3. Prostředí

Zvolte Tlačítek voleb prostředí nebo Seznam voleb prostředí pro volbu, která bude použita k vytváření zvuků.

4. Velikost prostředí

Můžete změnit Tlačítko velikosti prostředí k simulaci většího či menšího prostoru (výchozí nastavení je střední). Budete cítit změnu prostoru.

5. Ekvalizátor (EQ) 10 úrovní

Zvolte přednastavený režim pro ekvalizátor, který je postaven odpovídajícím způsobem. Existuje 12 režimů přednastavení jako Hluboké tóny, vysoké tóny, živá hudba, rock, jazz, atd.

Můžete změnit nastavení zesílení pro každou úroveň pak ji pojmenovat v následujícím volném místě. Klikněte na + k přidání vašeho nastavení k seznamu definovanému uživatelem. Klikněte na - k vymazání nastavení.

2.4 Představení funkce stránky Karaoke a Magic Voice™

Tyto funkce vám umožní záznam hlasu. Jde také o zajímavou funkci, kterou lze používat s aplikacemi VOIP a reproduktory pro Karaoke.

1. Klikněte na ON (Zapn.) k zapnutí zpracování hlasu.
2. Klikněte na Reset k návratu všech nastavení na výchozí hlasitost.
3. Plocha funkce Magic Voice – Poskytuje funkce ozvěny mikrofonu či kouzelného hlasu. (viz 2.4.1)
4. Plocha funkce karaoke - Funkce přepínání klávesami či rušení hlasu. (viz 2.4.2)

2.4.1 Plocha Magic Voice

1. Ozvěna mikrofonu:

Při zpívání písně můžete potřebovat ozvěnu hlasu, která zpívání učiní zajímavějším. Můžete si zvolit Ozvěnu mikrofonu, abyste získali efekty a upravili hlasitost ozvěny. Rozsah je -12 dB do +12 dB.

Když funkci zapnete poprvé, ovladač zvolí vstup mikrofonu jako zdroj záznamu. Klikněte na OK k uzavření tohoto okna.

2. Magic Voice:

Když mluvíte s vašimi přáteli s použitím funkce Messenger, VOIP či online her, můžete použít efekty Magic Voice™ a seznam efektů. Lze zvolit pouze jeden typ hlasu najednou.

Když je vybrán Magic Voice™, rozložení bude, jak je to uvedeno níže. Existuje pět voleb: Výchozí (bez efektů), Strašidelná, Kreslení, Muž a Žena.

2.4.2 Plocha funkce Karaoke

1. Přepínání:

Můžete aktivovat přepínání pro VCD karaoke či hudbu, aby byla vhodná pro výšku vašeho hlasu. Rozsah je od -4 do +4 půltónů.

2. Rušení hlasu:

Jestliže původní hudba obsahuje hlas zpěváka, zkuste funkci Zrušení hlasu k jeho rušení (0 až 100).

Toto však někdy nefunguje, záleží na druhu záznamu zdroje. Obvykle to není potřeba pro Karaoke VCD nebo DC, které nemají hlas zpěváka.

2.5 Představení stránky Informace

Tato stránka obsahuje informace o ovladači a logo obchodní známky technologie. Můžete získat údaje o hardwaru a softwaru a také odkazy na právní informace.

1. Umístění loga ochranné známky
2. Zobrazení voleb ikony panelu
3. Informace o hardwaru a softwaru
4. Verze kontrolního panelu (Ver.2.0.01.05)
5. Webové stránky společnosti Genius. (URL: www.geniusnet.com)

2.6 Představení funkce Panelu s ikonami

Seznam funkcí panelu ikon CPL otevřete pravým kliknutím myši na hlavním panelu systému.

1. Otevři:

Když kliknete na položce Otevři, dojde i obnovení softwaru CPL na USB 2.0 High-Speed True HD Audio.

2. Ovládání hlasitosti:

Když kliknete na Ovládání hlasitosti, otevře se níže zobrazené okno Ovládání hlasitosti.

3. Windows Media Player:

Když kliknete na Windows Media Player, otevře se program Microsoft Windows Media Player.

4. Záznam zvuku:

Když kliknete na položku Záznam zvuku, otevře se integrovaný program Windows pro záznam.

5. Vlastnosti pro multimédia:

Otevřete okno Windows Vlastnosti zvukových zařízení, kde pak můžete nastavit pokročilá nastavení.